# Forventet scener

1. Hjem fra Riddermound
   1. Ridder og elverpile
2. Snak med Dranath
3. Til Fort Malus
   1. Jæger elverparret

**Andet**: Gør en leder-fjende til bard, og deres instrument kan følgene:

**Multi-instrument** 20 gold Uncommon 1 weight With succesful Performance check, affect one person extra

# Encounters

## Ridder og Elvepile

A card with a picture of a person

Description automatically generatedSer drageridderen Tylos komme i fuld galop med noget sækkelignende bag sig på hesten. Sidder pile fast i hans skjold.

Check for at se at det er en person. Hvis begge klarer / crit, se det er elver.

## Snak med Dranath

Har et stort, syltet hjerte (ligner ”tegneserie-hjerte”) som Dranath siger kan bruges til at genoplive en person. Det tager 1 år at gro et nyt hjerte, så giver det ikke gratis. Den afdøde skal have det nye hjerte placeret på læberne, hvorefter hjertet opløses, siver ind i kroppen og erstatter det gamle.

Den afdøde må max havde været død i en fuld månerotation dvs. 30 dage.

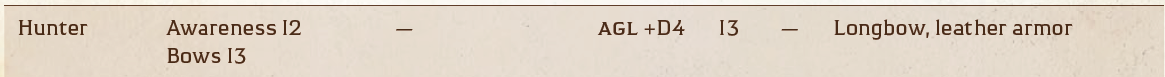
For at de kan få lov at bruge det, kræver Dranath at de skaffer et gyldent æble fra Fort Manus.

Fortæller rygte om Fort Malus

*Mikkels midlertidige karakter skylder Dranath en tjeneste, og er derfor med på arbejdet.*

## Jæger elverparret

A close up of a text

Description automatically generated

Longbow: 1d12 piercing, Leather armor: 1

*”Vent Orifin, der er elvere blandt dem!”*

*”Tydeligvis ikke fra klanen. Chancen er for lav til at de ikke skulle være med ridderen.”*

Er unge elvere fra klan af elvere ”De Ældste Rødder” der bor i et oldgammelt hult træ i Iron Forest. Klanen består af ca. 30 elvere.

Deres ældste forbyder dem at satse på at få Iliel brudt fri, og siger at ”*Iliel er med jorden, og bringer nu næring til den næste generation*”.

# A screenshot of a video game Description automatically generatedFort Malus

**Niklion:**

* *Lightning Fast*: 2 WP, Pick 2 init cards
* *Veteran*: 1 WP, Retain init card from round before

**Isadelia:**

* *Defensive:* 3 WP, parry without action, once per attack
* *Double Slash*: 3 WP, attack two enemies within 2m. Roll 1 attack.
* Veteran